

Efektivní návrh systému

Očekává se po Vás užití moderních UML diagramů při práci a nevíte si rady s přesnou a správnou notací? Chcete zlepšit postup celého procesu analýzy nebo návrhu pomocí přehledných UML diagramů? Potřebujete proniknout do komplexního vývoje informačních systémů? Jste analytici nebo designéři? Chcete zlepšit svoji práci a pomoci tím dalším členům v týmu? Vyžaduje si složitost systému, na kterých pracujete, zlepšení přehlednosti užitím CASE nástrojů a použitím moderních metod vývoje softwaru?

Pokud jste si na jednu z předcházejících otázek odpověděli kladně, potom právě pro Vás jsou určeny následující kurzy.



Úvod do jazyka UML

Kód: DU010

Posluchači: Kurz je určen pro analytiky, designéry nebo vývojáře, kteří chtějí přiblížit UML a jeho využití v praxi na praktických příkladech.

Předpoklady: Výhodou jsou znalosti z jakékoliv fáze vývoje informačního systému. Tyto znalosti však nejsou povinné, stačí Vám chuť získat nové informace.

Hodin: 14

- Úvod
- Úvod do UML
- Historie
- Metodiky vývoje SW
- Diagramy a jejich využití
- Use case diagram
- Activity diagram
- Sequence diagram
- Class diagram
- Package diagram
- Statechart
- Collaboration diagram
- Deployment diagram
- Nástroje pro tvorbu UML diagramů
- Enterprise Architect
- ArgUML
- Využití v praxi

Objektivně orientovaná analýza a design

Kód: DU030

Posluchači: Kurz je určen pro všechny, kteří se chtějí podílet na některé z fází vývoje informačního systému a chtějí využívat objektivně orientovaného přístupu.

Předpoklady: Měli byste mít základní znalosti UML diagramů na úrovni kurzu Úvod do jazyka UML.

Hodin: 21

- Úvod do terminologie a teorie
- Softwarové inženýrství
- Procesy vývoje SW
- Používané metodiky
- Využití CASE nástrojů
- Enterprise architect
- Feasibility study
- Business analýza
- Business process model
- Business object model
- Analýza požadavků
- Rozdělení požadavků
- Sestavení Use Case modelu
- Use Case diagramy
- Vytvoření slovních scénářů
- Vizualizace pomocí sekvenčních a aktivity diagramů
- Návrh systému
- Návrh architektury systému
- Rozložení systému do modulů
- Principy BCE
- Základní návrhové vzory
- Použití na příkladech
- Implementace
- Forward engineering
- Reverse engineering